

பாடத்திட்டம் 2020-2021

வகுப்பு:12

பாடம் : கணினி தொழில்நுட்பம்

அலகு	பாடப்பொருள்
1. அடோப் பேஜ்மேக்கர்	1.1 டெஸ்க்டாப் பப்ளிஷிங் 1.2 அடோப் பேஜ்மேக்கர் அறிமுகம் 1.3 பேஜ்மேக்கரை திறத்தல் கரை திறத்தல் 1.4 புதிய ஆவணத்தை உருவாக்குதல் 1.8 பேஜ்மேக்கர் ஸ்டோரி 1.9 தொடர்புள்ள உரை தொகுதிகள் 1.10 சட்டத்தில் உரையை வைத்தல் 1.20 மாஸ்டர் பக்கங்கள்
2. அடோப் இன்டிசைன் CC 2019	2.1 அறிமுகம் 2.2 பக்க வடிவமைப்பு மென்பொருள் பற்றி புரிந்துகொள்ளுதல் 2.3 Indesign-னைப் பயன்படுத்தி பின்வருவன நிறைவேற்றப்படுகிறது 2.4 Adobe Indesign - தொடங்குதல் 2.5 Indesign பணித்தளத்தை ஆராய்தல் 2.9 கரும்பலகை பயன்படுத்துதல் 2.11 பக்கங்களில் உலாவுதல் 2.16 பொருள்களுடன் வேலை செய்தல்
3. கோரல்டிரா 2018	CorelDraw பற்றி அறிமுகம் நெறிய வரைகலை மற்றும் பிட்மேப் புரிந்துகொள்ளுதல் நெறிய வரைகலை பிட்மேப் CorelDraw சொற்கூறுகள் CorelDraw 2018 வரவேற்புத் திரை CorelDraw 2018 ஆவண சாளரம் Flyout - ஆராய்தல் பலகோணம் உருவம் வரைதல் சுருள் வரைதல் கட்டங்கள் வரைதல் Free Hand முறையில் நேர்கோடு வரைதல் பொருளுடைய வடிவத்தின் அளவை மாற்றி அமைத்தல் பொருட்களை சுழற்றுதல் செய்ததைநீக்கு மற்றும் மறுபடியும் செய் CorelDraw விட்டு வெளியேறுதல் பொருள்களுடன் வேலை செய்தல் பொருளின் தேர்வினை நீக்குதல் குழு உருவாக்கத்தை நீக்குதல்

	பொருள்களை வெல்டிங் உரையுடன் வேலை செய்தல் பக்கத்தை அமைத்தல்
4. பல்லாடகம் மற்றும் கணிப்பொறிப் பதிப்பகம்	4.1 பல்லாடகம் - ஓர் அறிமுகம் 4.4 பல்லாடகத்திற்கான கோப்பு வடிவங்கள் 4.5 பல்லாடகத்தை உருவாக்குதல்
5. அடோப் பிளாஷ் ரொப்பஷனல் CS6	5.1 அடோப் ஃப்ளாஷ் ரொப்பஷனல் அறிமுகம் 5.2 ஃப்ளாஷ் CS6-யை பயன்படுத்தும் பயனாளர்கள் 5.3 ஃப்ளாஷ் மூலம் உருவாக்க முடிபவை 5.6 ஃப்ளாஷ் பணித்தளம் கூறுகள் (அ) பகுதிகள் 5.7 Flash பயன்பாடுகள் 5.10 Text tool 5.11 பொருட்களை தேர்ந்தெடுத்தல் 5.14 flash அசைவுப் படம்
6. ஆட்டோகேட் 2016	6.1 ஆட்டோகேட் 2016 அறிமுகம் 6.2 ஆட்டோகேட்ஐ தொடங்குதல் 6.3 ஆட்டோகேட்டின் தொடக்கத்திரை 6.5 செயல்பட்டு விசைகள் 6.6 கட்டளை வரி இடைமுகத்தில் செயல்படுத்தல் 6.7 ஆட்டோகேட்டில் புதிய வரைபடத்தைத் தொடங்குதல் 6.9 வரைபடத்தை அச்சிடுதல்

### செய்முறை

வகுப்பு : 12		பாடம் : கணினி தொழில்நுட்பம்
வரிசை எண்	செய்முறை எண்	தலைப்பு
1	1	பேஜ்மேக்கர் ஆவணத்தை வடிவமைத்தல்
2	3	பேஜ்மேக்கர் விசிட்டிங் கார்டை உருவாக்குதல்
3	4	பேஜ்மேக்கர் ஒரு லேபிலை உருவாக்குதல்
4	5	கோரல்டிரா என்வலப் டிரைப் பயன்படுத்தி உரையின் வடிவத்தை மாற்றுதல்
5	7	ஆட்டோகேட் தனித்த ஆயத்தொலைவு அமைப்பை பயன்படுத்தி படம் வரைதல்
6	8	ஆட்டோகேட் ஒப்பீடு செவ்வக ஆயத்தொலைவை அமைப்பை பயன்படுத்தி படம் வரைதல்
7	9	ஆட்டோகேட் ஒப்பீடு துருவ ஆயத்தொலைவை அமைப்பை பயன்படுத்தி படம் வரைதல்